

## ユニット凡例

### 戦闘ユニット

損害ステップ 6 3 13 8 6 熟練度 移動力

攻撃力 防御力

部隊の種類：  
 ▲ 軽装備  
 ■ 機械化  
 ● 戦車・装甲

▲：山岳部隊

再建不可能な損害ステップ

2 2 8 6 5

	ドイツ軍		ハンガリー軍
	イタリア軍		ソ連軍
	ルーマニア軍		親衛軍（ソ連）

### 司令部ユニット

#### 軍集団司令部

3

指揮範囲

#### 軍司令部（ドイツ軍） 方面軍司令部（ソ連軍）

4 3

指揮範囲 兵力投入能力値

シンボル  
★ または

### 指揮官ユニット

#### 装甲軍指揮官

9

失脚レベル

+2/-1 6

移動力のボーナス

#### 軍集団指揮官

8

+1/-1 +2

攻撃力 / 防御力のボーナス

攻撃力 / 防御力のボーナス

移動力

攻撃力 / 防御力のボーナス

兵力投入能力値



小河川



主要港



平地



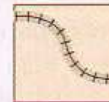
荒地



湿地



大都市



鉄道線路



枢軸軍補給源



大河川と橋



小規模港



森林



山岳と山岳道



山岳



小都市



主要都市



ソ連軍補給源

### 市街戦ボックス

通過禁止  
ヘクス  
サイド

ソ連軍  
ヘクス  
サイド

ドイツ軍  
ヘクスサイド